**[연습문제]**

1. 멀티미디어 작동을 위한 클래스는 MediaPlayer 인데, 오디오를 시작, 일시정지, 정지하는 메소드는 ( 1 ), ( 2 ), ( 3 )을 사용한다.

2. 다음 리소스 파일이 저장되는 프로젝트 내의 폴더를 써라.

(1) 테마

(2) 문자열

(3) 메뉴

(4) 동영상

3. 진행상태를 나타내는 위젯으로는 ProgressBar, SeekBar, RatingBar 가 있다. 이들의 상속관계는 어떻게 되는가?

4. 다음 스레드를 작동하는 코드의 빈 부분을 채워라.

|  |
| --- |
| Thread myThread = new Thread() {  ( 1 ) {  //이 부분에 작업을 코딩함  }  };  ( 2 ) ; |

5. Google 지도에서 다음 맵뷰 XML 코드의 빈 부분을 채워라.

|  |
| --- |
| < ( 1 )  android:layout\_width="fill\_parent"  android:layout\_height="fill\_parent"  ( 2 )="이 부분이 생성된 Maps API Key" /> |

(1) com.google.android.maps.MapView

(2) android:apiKey

6. [직접 풀어보기 13-1]를 프로그래스바와 진행시간이 보이도록 프로젝트를 작성하라. 단, 이번에는 Handler 객체를 사용하라.

힌트 :

- 핸들러 개체의 생성

Handler mp3Handler = new Handler() {

public void handleMessage(Message msg) {

// 변경시킬 내용을 이 부분에 코딩

// 핸들러를 0.2초마다 진행하도록 함.

mp3Handler.sendEmptyMessageDelayed(0, 200);

}

}

};

- 핸들러 호출

mp3Handler.sendEmptyMessage(0);



7. [실습 13-3]을 수정해서, 그림과 같이 옵션메뉴에 '바로전 CCTV 지우기'와 '모든 CCTV 지우기' 메뉴를 추가해서 프로젝트를 작성하라. '바로전 CCTV 지우기'를 선택할 때마다 마지막 CCTV부터 추가된 순서의 반대로 제거되도록 한다.



힌트 : ArrayList를 활용해서, CCTV가 생성될 때마다 ArrayList에 CCTV를 추가한다.